









Cambiare prospettiva

	<u>Tempo previsto:</u> 45 – 90 min
	<u>Luogo:</u> all'interno o all'esterno;
	<u>Partecipanti:</u> piccolo gruppo di max 6 persone
	<u>Materiale:</u> Descrizioni di situazioni particolari; tavoli sedie, ecc. per rendere la scena più realistica
	<u>Procedura:</u> role playing: 2 partecipanti ricevono la descrizione di una situazione, per es.: - un capo critica il proprio dipendente perché supera sempre l'orario previsto per la pausa pranzo - hai trovato per terra un portafoglio e l'hai portato a casa; tua madre critica questa scelta; (inventare altre situazioni in cui ci sia un conflitto) I partecipanti eseguono un role playing e simulano il dissidio; ognuno dovrà difendersi con i propri argomenti; dopo alcuni minuti ci si scambia i ruoli. I partecipanti devono modificare il personaggio e gli argomenti! Gli altri partecipanti possono osservare il role playing ed esprimere più tardi dei commenti (ricordarsi di anticipare le regole sul feedback)
	<u>Finalità:</u> I partecipanti imparano ad assumere le posizioni di altre persone. Il role playing può essere adattato a particolari temi o setting, es. I partecipanti possono assumere il ruolo di un manager di una compagnia che seleziona dei candidati per un lavoro. Questo potrebbe essere utile soprattutto per chi è in cerca di un nuovo lavoro o sta preparandosi per dei colloqui di selezione. Così una situazione stressante può essere sperimentata in un contesto protetto.
	<u>Domande per la discussione:</u> E' difficile cambiare ruolo dopo che ci si è identificati con una posizione? Per sperimentare colloqui di lavoro: Cosa può essere importante per questo manager? Cosa può essere importante dal suo punto di vista rispetto a questo lavoro? Devo essere espansivo o riservato? E' importante come sono vestito? Come sono pettinato? Il mio aspetto?
	<u>Fonte:</u> According to Jugert, Rehder, Notz & Petermann (2006). <i>Fit for life. Module und Arbeitsblätter zum Training sozialer Kompetenz für Jugendliche.</i> Weinheim: Juventa.