









## **Conquistare le paludi**

	<p><u>Tempo previsto</u>: ~ 15-20 min</p>
	<p><u>Luogo</u>: all'interno</p>
	<p><u>Partecipanti</u>: 6 persone</p>
	<p><u>Materiale</u>: diversi mezzi di trasporto: trampoli, monociclo, skateboard, pattini a rotelle, carrozzina, ruota di gomma, ecc.</p>
	<p><u>Procedimento</u>: Tutti e 6 i partecipanti devono raggiungere l'altro lato della stanza. Ci sono 6 mezzi di trasporto disponibili, di cui uno non dovrebbe essere familiare a nessuno dei membri, es. il monociclo o i trampoli. I restanti 5 partecipanti dovrebbero trovare il modo di aiutare anche il sesto partecipante a raggiungere l'altro lato.</p>
	<p><u>Finalità</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• problem solving</li> <li>• cooperazione</li> <li>• auto-valutazione</li> <li>• assunzione del rischio</li> </ul>
	<p><u>Domande per la discussione</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Come è iniziata la discussione tra di voi?</li> <li>- Siete stati più coraggiosi o realisti?</li> </ul>
	<p><u>Fonte</u>: game pool of PFIFF, Hochschule Fulda</p>