









## Corsa della fiducia

	<p><u>Tempo previsto:</u> ~ 15 min</p>
	<p><u>Luogo:</u> interno ed esterno</p>
	<p><u>Partecipanti:</u> gruppi medi di 10-14 persone</p>
	<p><u>Materiale:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Questo esercizio necessita di un largo spazio (es. Prato, grande stanza priva di ostacoli)</li> <li>• 1 sciarpa/benda per bendare un partecipante</li> </ul>
	<p><u>Procedimento</u></p> <p>Un partecipante viene bendato dopodiché deve correre nello spazio. Il compito degli altri partecipanti è di inseguire quello che corre e di fermarlo ad un certo punto, o a una certa distanza d' un colpo solo, ma con delicatezza.</p>
	<p><u>Finalità:</u></p> <p>Il gruppo deve pensare ad una strategia con cui poter fermare chi corre, il più dolcemente possibile.</p>
	<p><u>Domande per la discussione:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Chi è responsabile di cosa?</li> <li>- Come può essere messa in sicurezza l'intera area?</li> <li>- etc.</li> </ul>
	<p><u>Fonte:</u></p> <p>game pool of PFIFF, Hochschule Fulda</p>