








Överlevnadsutbildning

	tidsram: 48-96 timmar
	plats: utomhus
	deltagare: 6 personer
	Material: beroende på aktiviteterna
	<p>procedur:</p> <p>Gruppen spenderar minst 48 timmar tillsammans utomhus. Under dessa 48 timmar måste de fullborda olika äventyrs- och erfarenhetsinriktade uppgifter (firning, kanotsport, ridning, erövra en kanjon, korsa en sjö osv.). Naturligtvis kommer det också att finnas "normala" aktiviteter som att göra upp eld, laga mat eller sova utomhus, som även de måste arrangeras.</p>
	<p>mål/ändamål:</p> <ul style="list-style-type: none">• identifiering och utveckling av egna färdigheter• bidrag till teamet
	<p>Frågor för diskussion:</p> <ul style="list-style-type: none">- Vem antog vilken roll i gruppen?- Fanns det en hierarki inom gruppen eller var alla jämlika?- Vilka var relevanta skäl till förändringar av strategi eller beteende?
	<p>Källa:</p> <p>game pool of PFIFF, Hochschule Fulda</p>