

Erövra Everglades

	<p>tidsram: ~ 15-20 min</p>
	<p>plats: inomhus</p>
	<p>deltagare: 6 personer</p>
	<p>material: sex olika transportmedel t. ex. styltor, enhjuling, skateboard, rollerblades, rullstol, gummihjul osv.</p>
	<p>procedur: Alla sex deltagare måste ta sig över till andra sidan av kusten. Det finns sex tillgängliga transportmedel, av vilka ett inte bör användas av någon deltagare, t. ex. enhjulingen. De återstående fem deltagarna borde hitta ett sätt att också få den sjätte medlemmen över till andra sidan.</p>
	<p>mål/ändamål:</p> <ul style="list-style-type: none"> • problemlösning • samarbete • självutvärdering • risktagande
	<p>Frågor för diskussion:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hur startade diskussionen? - Djävhet eller realism?
	<p>Källa: game pool of PFIFF, Hochschule Fulda</p>