









## **Fabriken**

	tidsram: 30 min
	plats: inomhus (men man kan också göra den här övningen utomhus på ett tyst ställe)
	deltagare: upp till 12 personer
	material: papper/blädderblock och penna
	procedur: <b>Gruppen, som leds av en moderator, ska föreställa sig en fabrik för "barn, tonåringar, vuxna, arbetslösa personer och luffare".</b>
	mål/ändamål: Utmaningen för deltagarna är att namnge saker som skulle vara till hjälp för att stödja den fortsatta utvecklingen av målgruppen. Dessa idéer skrivs ner på papper/blädderblock. Efter detta försöker gruppen skapa den materiella och sociala ram inom vilken man tror sig kunna uppnå de fastställda målen. De utvecklade strategierna ska introduceras och kritiskt granskas. Medan man samlar ihop idéerna är ingen kritik eller inga invändningar tillåtna.
	Frågor för diskussion: <b>- Hur diskuterade ni kontrollmekanismer?</b> <b>- Hur kan du garantera en rättvis balans mellan rättigheter och skyldigheter / friheter och begränsningar?</b>
	Källa: <b>game pool of PFIFF, Hochschule Fulda</b>