









## **Ingången till grottan**

	tidsram: ~ 15-20 min
	Plats: inom- och utomhus
	deltagare: upp till 4 personer
	material: <b>papper eller kartong i A6-storlek (vykort), sax (en eller flera)</b>
	procedur: Skär ut en sluten cirkel ur kartongen som fungerar som ingången till grottan. En efter en måste alla deltagare bestiga "ingången".
	mål/ändamål: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Kreativitet</b></li><li>• <b>Utveckla toleransnivån för frustration</b></li></ul> <b><u>lösning:</u></b> <b>Vik kortet på längden, börja klippa på den buckliga sidan, klipp från den öppna sidan, motsatt sida osv, klipp igenom stället - voilà!</b>
	Frågor för diskussion: <ul style="list-style-type: none"><li>- Diskuterade ni uppgiftens olöslighet? - Agerade du eller har du utvecklat strategier?</li></ul>
	Källa: <b>game pool of PFIFF, Hochschule Fulda</b>