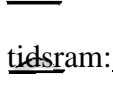












Picnic i trädet

	<p>tidsram: ~30-60 min </p>
<p>plats: utomhus </p>	
	<p>deltagare: en grupp om ungefär 12 personer </p>
	<p>Material:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ett stort träd; de första grenarna ska vara på ungefär 1,5 meters höjd ovanför marken; grenarna måste vara så starka att de bär deltagarna • Mat i en korg: bröd, smör, korv, dricka i små flaskor
	<p>procedur:</p> <p>Deltagarna klättrar efter varandra upp i trädet. Den sista personen lyfter upp korgen. Maten ska delas ut bland människorna i trädet. Under måltiden får ingen lämna trädet.</p>
	<p>Mål/ändamål:</p> <ul style="list-style-type: none"> • utveckla mod • enas om färdigheter • resurser • kommunikation
	<p>Frågor för diskussion:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hurudan planering krävs för att lyckas? - Vad bidrar till att picnicken är angenäm/otrevlig?
	<p><u>Källa:</u> game pool of PFIFF, Hochschule Fulda</p>