









## Ta ett fotografi

	tidsram: 10-25 min
	plats: utomhus
	deltagare: 3-6 personer, många "oskyldiga åskådare" i befolkningen/i händelsens omgivning
	material: polaroid- eller digitalkamera
	procedur: Gruppen får som uppgift att ta ett foto. På fotot måste det finnas mycket folk (t. ex. 20) och de borde ha olika karaktärer, t. ex. <ul style="list-style-type: none"><li>• 2 personer äldre än 60 år</li><li>• 2 personer yngre än 5 år</li><li>• 2 singelmödrar</li><li>• personer med speciella yrken t. ex. 1 arkitekt, 1 hemmafru, 1 arbetslös,...</li><li>• 1 man med långt hår</li></ul>
	mål/ändamål: <b>OBSERVERA: mycket utmanande uppgifter angående kommunikation och motivation</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• förklara uppgiften för "åskådarna"</li><li>• få "åskådarna" att hjälpa dig med uppgiften</li><li>• gör väntetiden underhållande</li></ul>
	Frågor för diskussion: <ul style="list-style-type: none"><li>- Hur organiserade du arbetsfördelningen inom gruppen? - Hur kände du inför din tilldelade uppgift?</li><li>- Hur motiverade du "åskådarna" (metoder och instrument)?</li></ul>
	Källa: <b>game pool of PFIFF, Hochschule Fulda</b>